



ARTIGATLÓN: Una carrera en el Montevideo colonial

A las tres de la tarde todo era un recreo.

José junto a su hermana Martina Antonia y su amigo Joaquín, rápidamente fueron invitando a la vecindad y a las tres de la tarde ya todo estaba listo para empezar a jugar por primera vez. Así fue que nació una divertida carrera en el Montevideo antiguo.

¿Ustedes, se animan a jugarla?

Mundo Butiá presenta una original forma de aprender la historia del Montevideo Colonial cuando Artigas era niño.

La labor docente se verá fortalecida para estimular el trabajo educativo, a través de la audición de una serie de tres capítulos sonoros y con el apoyo extra de un puñado de canciones.

La experiencia auditiva será la base de aprendizaje, en donde, un juego colectivo de mesa, apelará a la información sonora e invitará a participar de una divertida carrera de conocimiento sobre el mapa del Montevideo Colonial.

Centrado en los aprendizajes de los alumnos, el juego busca desarrollar habilidades comunicacionales que van más allá de las lingüísticas.

Es también una novedosa forma de integrar la tecnología y el teléfono inteligente, donde la pantalla se pone al servicio de la vivencia, desarrollando en los niños la competencia en pensamiento computacional y habilidades en aspectos fundamentales de las ciencias de la computación para comprender y, potencialmente, crear tecnología.





REGLAMENTO DEL ARTIGATLÓN

PARA JUGAR HAY QUE ESTAR CONECTADOS A LA PARTE VIRTUAL DEL JUEGO EN radiobutia.com

INICIO se deben escuchar previamente la serie de tres audios alojados en radiobutia.com sobre ARTIGAS NIÑO en el MONTEVIDEO COLONIAL.

SI SE ESCUCHA ATENTAMENTE SE PODRÁ ACCEDER A LA INFORMACIÓN NECESARIA PARA CONTESTAR CORRECTAMENTE LAS PREGUNTAS QUE PERMITEN AVANZAR EN EL JUEGO

LARGADA

Cada participante (o grupo) tira el dado y el orden de largada será del número mayor al menor.

MODO DE JUGAR

1 - Se colocan las fichas en la flecha de largada y se acciona el reproductor aleatorio del juego alojado en radiobutia.com, respetando el orden de largada.

2- Se escucha el audio (a modo de carta sonora) con una pregunta referida a la serie de audios disparadores del juego y se debe responder lo más rápido posible en el lapso de tiempo asignado.

3- Transcurrido ese tiempo hay una señal sonora que anunciará la respuesta correcta.

4 - Si la respuesta es correcta: se tira el dado y se mueve la ficha la cantidad de casillas equivalentes al número que marca el dado, Si la repuesta es incorrecta: no se tira el dado y simplemente se mueve una casilla obligatoria.

SIGNIFICADO DE LOS COLORES

ROJO: Se tira el dado y se retrocede la cantidad de casilleros que indique el número.

AMARILLO: Pierde un turno

VERDE: Avanza dos lugares.

VIOLETA: Volver al inicio.

OBJETIVO

Completar el recorrido por el MONTEVIDEO COLONIAL

ARTIGATLÓN es una creación de Pablo Anchustegui exclusiva para MUNDO BUTIÁ

